

## L'empresa sueca Paradox Interactive obre un estudi de videojocs a Sitges

Publicat per [Interacció](#) [1] el 07/07/2021 - 08:00

**Paradox Interactiva ha triat Sitges per la ubicació propera a Barcelona i pel seu "ecosistema de creativitat i cultura"**

L'empresa de videojocs sueca Paradox Interactive ha obert un estudi a Sitges on preveu contractar una trentena de treballadors durant aquest any. L'estudi ha establert la seva filial a Catalunya sota el nom Paradox Tinto que s'especialitzarà en el disseny de videojocs d'estratègia i continguts per al seu joc Europa Universalis IV. EL regidor de Promoció Econòmica, Guillem Escolà, ha afirmat que **"l'objectiu municipal és atraure més companyies del sector tecnològic que se sentin seduïdes per una localitat que ofereix un entorn excepcional per treballar i desenvolupar idees creatives"**

Per establir-se a Catalunya, l'empresa ha rebut el suport d'[ACCIÓ](#) [2], l'agència per a la competitivitat de l'empresa del departament d'Empresa i Treball, i de l'Ajuntament de Sitges.



Segons el responsable de l'estudi a Catalunya, Johan Andersson, l'empresa va decidir establir-se a Sitges pel seu **"ecosistema de creativitat i cultura, molt proper al món dels videojocs"**. **"Sitges es troba molt a prop de Barcelona, que és un nucli molt potent i ben connectat, fet que ens ofereix els avantatges de la proximitat a una gran ciutat, amb els beneficis d'un municipi més petit, un punt diferencial respecte a altres competidors del nostre sector"**, assegura.

**"Això ens ha permès atraure talent qualificat, molt ben format i internacional, més fàcilment que a altres ciutats, per exemple"**, destaca Andersson. En concret, l'estudi preveu contractar perfils de tècnics com ara



programadors, dissenyadors UX i UI i artistes gràfics.

Andersson també subratlla que la companyia aposta per "**la diversitat i la inclusió de les persones, valors pels quals Sitges també advoca**". L'empresa de videojocs compta amb una política d'igualtat i amb una presència equitativa de dones directives.

L'empresa sueca va constituir la seva filial a Catalunya a finals de 2020, però ha començat a operar físicament des de les seves oficines de 200m2 de superfície a Sitges durant la primera meitat del 2021.

Fundada l'any 1999, Paradox Interactive és especialista en el desenvolupament de videojocs per a ordinadors i consoles, i disposa d'estudis als països nòrdics, els Estats Units, França i els Països Baixos. A banda d'Europa Universalis (que el 2016 va arribar al milió de vendes), l'empresa sueca és també dissenyadora de videojocs per a consoles i ordinadors com Crusader Kings.

---

La informació procedeix de les webs i canals de comunicació de l'[Ajuntament de Sitges](#) [3]

**Categories:** Actualitat

**Etiquetes:** videojocs

**Etiquetes:** empreses

**Etiquetes:** Sitges

**Etiquetes:** Paradox Interactive

**Etiquetes:** Paradox Tinto

- [4]

**URL d'origen:** <https://interaccio.diba.cat/news/2021/07/videojocs-paradox%20>

**Enllaços:**

[1] <https://interaccio.diba.cat/members/interaccio>

[2] <https://www.accio.gencat.cat/>

[3] <https://www.sitges.cat/>

[4] <https://interaccio.diba.cat/node/8677>