

Cahier de tendances: culture et numérique en 2012

Publicat per [Interacció](#) [1] el 12/03/2013 - 16:46 | Última modificació: 14/07/2015 - 17:07



Entre els 220 articles publicats el 2012, el Club d'Innovació i Cultura francès ha seleccionat les principals innovacions en cultura digital classificades en vuit tendències a través d'exemples d'Europa i Estats Units.

1. Aplicació per a mòbils per a joves i famílies
2. Comunicació i mediació a través de la gamificació
3. Les fotografies amateurs al museu
4. Co-creació de continguts amb els visitants
5. Desenvolupar la creativitat dels visitants
6. Restaurar el patrimoni a través d'eines virtuals
7. Els museus en la petita i gran pantalla
8. Els museus sense parets

[La selecció](#) [2]

[Inicia sessió](#) [3] o [registra't](#) [4] per enviar comentaris

Etiquetes: joves

Etiquetes: apps

Etiquetes: realitat augmentada

Etiquetes: ludificació

Etiquetes: creació col·lectiva

Etiquetes: transformació digital

- [5]

URL d'origen: <https://interaccio.diba.cat/CIDOC/blogs/2013/cahier-tendances-culture-numerique-2012>

Enllaços:

[1] <https://interaccio.diba.cat/members/interaccio>

[2] <http://www.club-innovation-culture.fr/cahier-de-tendances-culture-et-numerique-en-2012/>

[3] <https://interaccio.diba.cat/>

[4] <https://interaccio.diba.cat/form/alta-comunitat>

[5] <https://interaccio.diba.cat/node/5718>