

Últim número de Creative Industries Journal

Published by [Interacció](#) [1] on 25/04/2014 - 08:43 | Last modification: 05/02/2026 - 14:02



[Creative Industries Journal](#) [2]

Inclou quatre articles que analitzen diversos aspectes relacionats amb les indústries culturals i creatives de diversos països. S'hi analitza el panorama de l'edició digital a Austràlia i com afecta aquest nou context als autors des d'un punt de vista jurídic i creatiu. S'investiguen les indústries creatives del nord-est d'Austràlia com a model d'indústries creatives regionals allunyades dels centres metropolitans més actius i s'hi avaluen les polítiques governamentals desenvolupades en aquest sentit i les oportunitats de col·laboracions estratègiques amb altres sectors econòmics.

Es presenta també un estudi sobre la indústria de videojocs a Alemanya. S'hi analitzen les estructures en xarxa emergents d'aquesta indústria que s'ha desenvolupat com a branca de la indústria de l'oci i l'entreteniment i es fa un seguiment de les trajectòries professionals dels seus directius clau. El número tanca amb un article sobre la política taiwanesa en relació a la indústria del disseny de productes culturals de qualitat i s'estudia el cas concret dels productes de la botiga del National Palace Museum de Taipei.

Sumari [Volume 6, Issue 2, 2013](#) [3]

Si sou membre d'Interacció, per fer peticions d'articles escriviu un missatge a: cidoc@diba.cat [4]

[Inicia sessió](#) [5] o [registra't](#) [6] per enviar comentaris

Tags: videojocs

Tags: polítiques públiques

- [7]

Source URL: <https://interaccio.diba.cat/en/CIDOC/blogs/2014/04/24/ultim-numero-de-creative-industries-journal>

Links:

[1] <https://interaccio.diba.cat/en/members/interaccio>

[2] <http://www.tandfonline.com/loi/rcij20#.UzLUEah5Nc0>

[3] <http://www.tandfonline.com/toc/rcij20/current#.UzLFNah5Nc3>

[4] <mailto:cidoc@diba.cat>

[5] <http://interaccio.diba.cat/>

[6] <http://interaccio.diba.cat/form/alta-comunitat>

[7] <https://interaccio.diba.cat/node/4940>